

Bouw mee aan de toekomst van werk. Meld je aan voor het ReflexLAB!



Heb jij een flexcontract? Ben je zzp'er? Of vind je vernieuwingen op de arbeidsmarkt gewoon interessant? Dan is het ReflexLAB de plek voor jou!

Waarom?

In het ReflexLAB ga jij samen met andere jongeren uit alle hoeken van de arbeidsmarkt aan de slag om vorm te geven aan de toekomst van werken. Er verandert van alles tegelijk rondom banen, bedrijven en de economie. Jij als jongere merkt dat vaak het eerst, zeker als je zelf een flexbaan hebt. Daarom starten FNV Jong, CNV Jongeren met de tweede ronde van het ReflexLAB.

De beste aanpak voor discussies en problemen op de arbeidsmarkt ontstaan op basis van ervaringen en ideeën uit de praktijk. Dus vragen we jou: Hoe wil jij dat de toekomst er uit ziet? Denk mee en wij helpen om zo veel mogelijk bedrijven, bonden en politiek naar jouw ideeën te laten luisteren.

Wat ga je doen?

ReflexLAB start met een bootcamp van twee dagen waar alle skills die je nodig hebt om je stem te laten horen aangescherpt worden. Na de bootcamp ga je met een groepje leeftijdsgenoten aan de slag om concrete onderwerpen aan te pakken. Als dat is gelukt gaan we kijken hoe jouw oplossing ook echt in de praktijk kan worden gebracht.

Wat vragen we van onze deelnemers?

- Je durft vragen te stellen
- Ervaring als flexkracht is een pre
- Je bent niet bang om een mening te uiten
- Je kan luisteren en samenwerken
- Je bent bereid om tijd vrij te maken voor het ReflexLAB
- Je bent niet ouder dan 35 jaar

Wanneer?

- Aanmelden kan tot 15 maart!
- Voor de bootcamp plannen we één heel weekend in april
- De groepsopdrachten lopen vanaf de Bootcamp tot de zomer
- Exacte vervolpdata hoor je zo snel mogelijk!

Wat heb jij er aan?

- Je drukt zelf een stempel op je eigen toekomst
- Je leert mensen te overtuigen van jouw ideeën
- Je werkt samen met – en leert van – leeftijdsgenoten
- Je bouwt aan je cv en je netwerk
- Het is leuk, inspirerend en gratis!

Iets voor jou?

Meld je dan direct aan met een mail naar info@reflexlab.nl

